



HERRAMIENTAS DIGITALES

PARA LA ENSEÑANZA EN LÍNEA

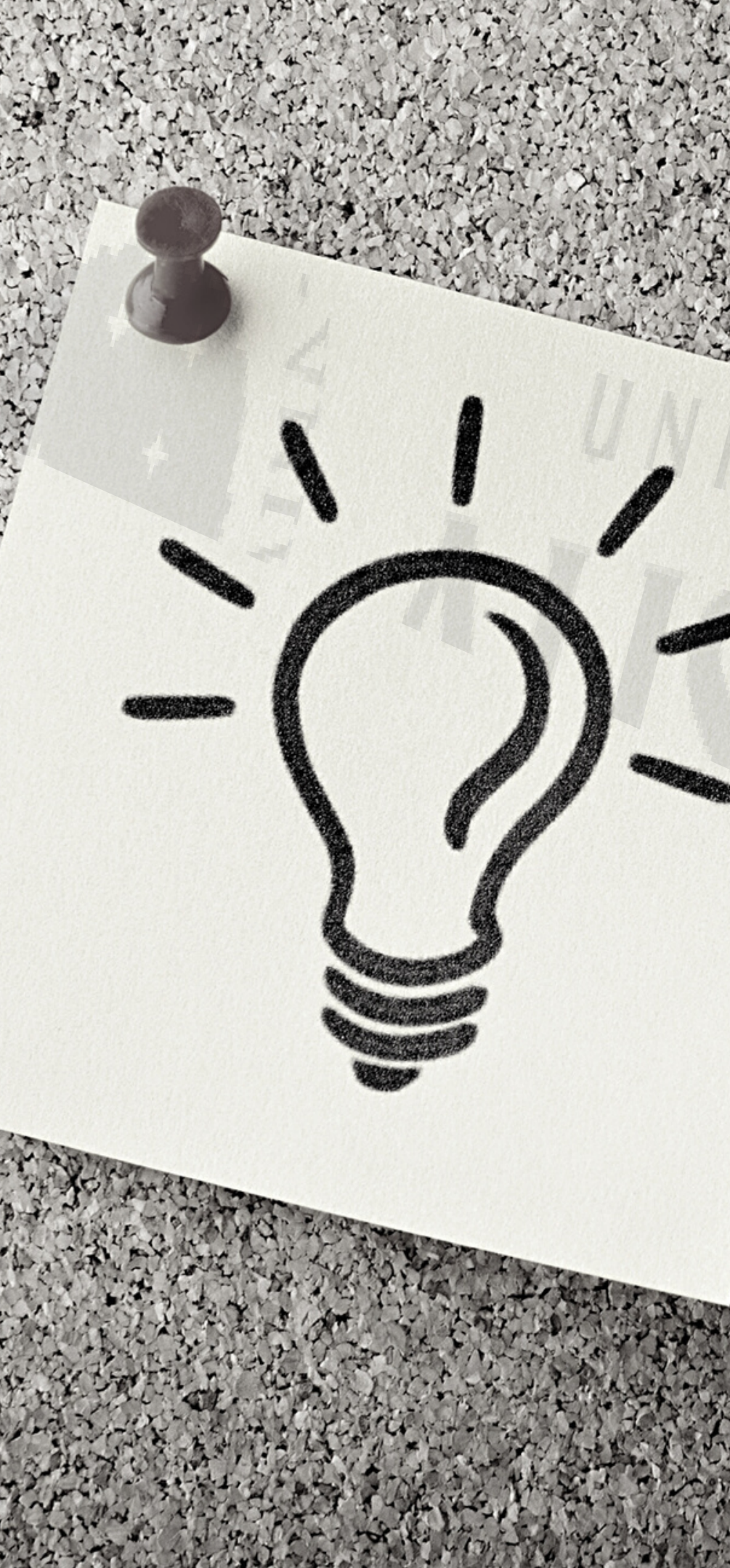
Departamento de Educación

Cecilia Primogero | Mariana Paz Sajón

¿Qué hay en este documento?

En el presente documento encontrarán 4 herramientas digitales que creemos potentes para poner en práctica en las clases virtuales

- **Mentimeter**
- **Mural**
- **Flinga**
- **ClassroomScreen**



Mentimeter



Se trata de un sitio web que permite crear presentaciones y cuestionarios interactivos. Es posible crear encuestas, preguntas abiertas, nubes de palabras, preguntas de opción múltiple, selección de la opción correcta, preguntas de escala, entre otras. Las preguntas formuladas pueden contener videos, imágenes, párrafos o citas bibliográficas. Las preguntas se responden de manera sincrónica y la presentación permite visualizar los resultados. Los cuestionarios se comparten con un pin y no es necesario que los estudiantes creen una cuenta para acceder.



Recomendada para inicios o cierres de clases



Inglés



[Enlace al sitio web](#)



Mural



Es un sitio web para armar murales colaborativos en línea. Ofrece distintas plantillas prediseñadas sobre las que trabajar o herramientas para personalizar los murales. La plataforma permite cargar textos, imágenes, planes de acción, nubes de palabras, cuadros sinópticos, líneas de tiempo y más. Los participantes pueden ingresar al mural compartido y realizar sus intervenciones sin que sea necesario registrarse. Puede ser interesante utilizarlo para promover la reflexión colaborativa o individual y que quede registrado en una producción conjunta.



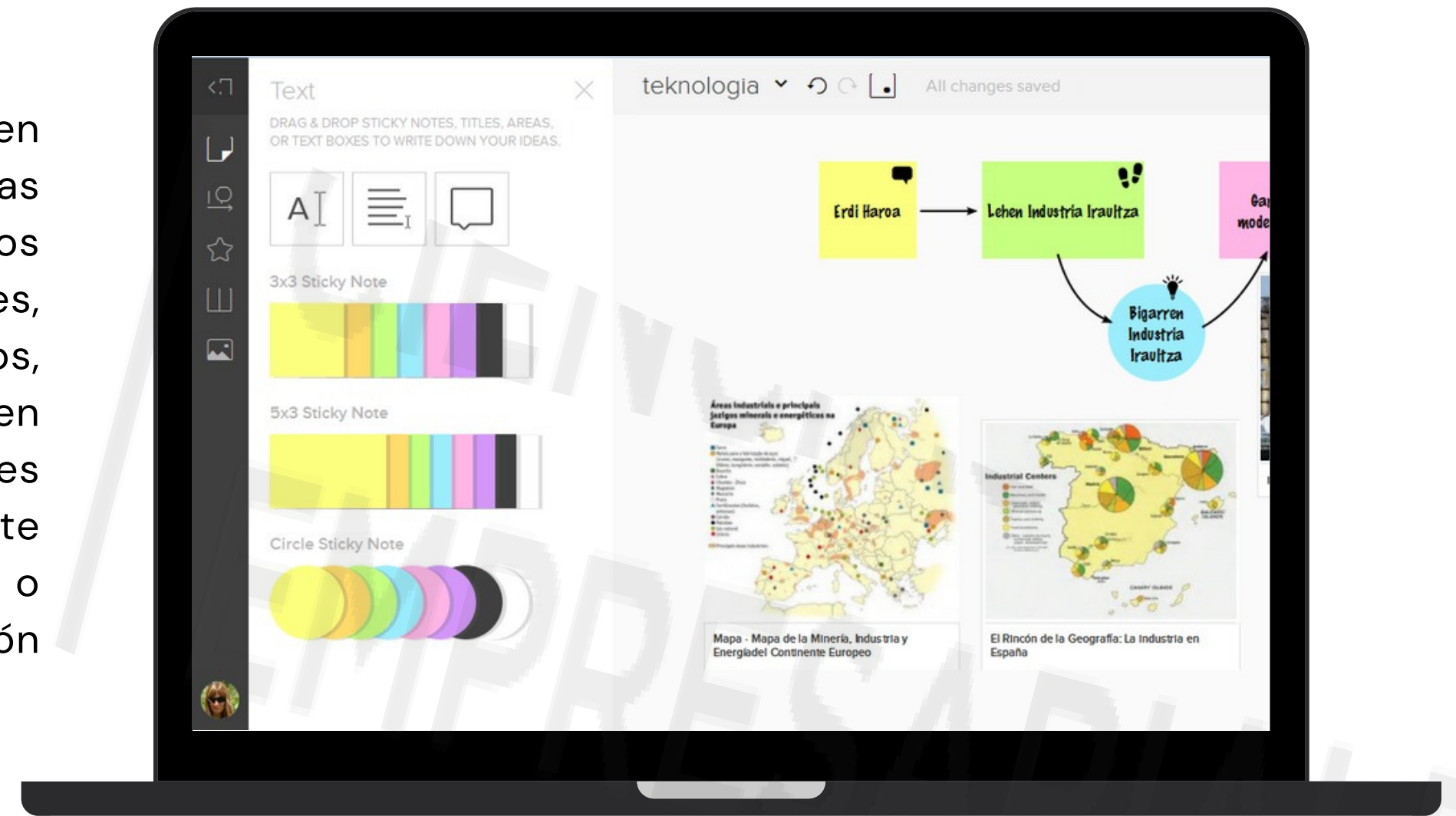
Recomendada para inicios o cierres de clases



Inglés



[Enlace al sitio web](#)



Flinga



Se trata de un sitio web que permite crear actividades interactivas para generar intercambio con los estudiantes. Es posible crear cuestionarios, encuestas, nubes de palabras y más. Tiene la una opción a modo de pizarra en dónde es posible dibujar, agregar fotos y mensajes. Otra opción es la de muro colaborativo para que los estudiantes puedan intervenir con sus comentarios. Por último, permite crear actividades que parten de conceptos pedagógicos potentes entre las que se destacan las actividades de reflexión y metacognición.



Recomendada tanto para el inicio como para el desarrollo o el cierre de las clases



Inglés



[Enlace al sitio web](#)



ClassroomScreen



Es una plataforma que funciona a modo de pizarra similar a las que encontramos en las aulas tradicionales dentro de las escuelas. En esta pizarra es posible dibujar y escribir, pero también presenta opciones que complementan esta función y otorgan dinamismo a las clases. Permite incluir códigos QR, imágenes, sortear los dados y tomar el tiempo, incluir audios, videos y más.



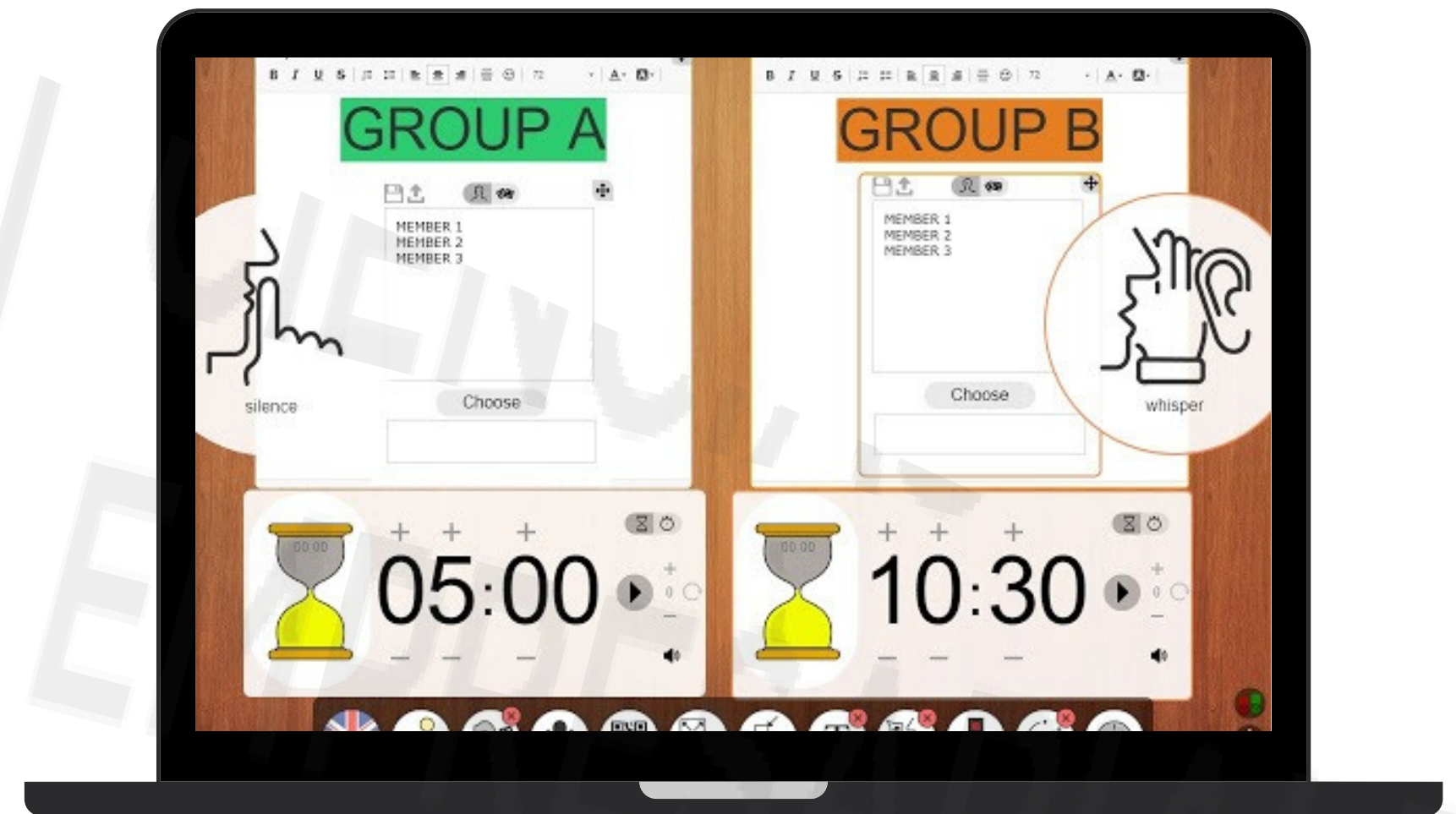
Recomendada para el desarrollo de las clases



Inglés y Español



[Enlace al sitio web](#)



Recursos de Profundización

RAMÉ EDUCACIÓN

Sitiowebde recursosdigitalespara utilizar en la enseñanza en línea.

También ofrecen rutinas de pensamiento, [clic aquí](#).

PROJECT ZERO

PáginaWeb del ProjectZero, de la Escuela de Educación de Harvard, que propone rutinas de pensamiento.

"No existe un único método y una única forma de enseñar que sea la mejor para todos (...). Uno de los cambios que deseamos e imaginamos es el de profesores diseñando clases variadas en sus formatos, en función de cada tema, de las capacidades que se proponga promover, de los intereses que entienda que su grupo de estudiantes tiene"
(Anijovich y Cappelletti, 2020: 158)



UNIVERSIDAD
AUSTRAL

CIENCIAS
EMPRESARIALES

¡Muchas gracias!

Departamento de Educación

CONTACTO

cprimogerio@austral.edu.ar

Cecilia Primogerio
Mariana Paz Sajón